****

**Universidad Tecnológica de Durango**

Tecnologías de la Información y Gestión de Software Multiplataforma

Programación Orientada a Objetos:

“Reporte Semanal 01”

**Nombre del alumno:** Adriana Alejandra Colin Muñoz

**Grupo:** 2A – BIS

**Fecha de entrega:** 12 de mayo de 2024

**Durango, Dgo.**

**Tabla de contenido**

[**Problema:** 3](#_Toc166449817)

[**Solución:** 3](#_Toc166449818)

[**Conclusiones:** 4](#_Toc166449819)

# **Problema:**

Para el primer proyecto semanal del curso, se planteó realizar un programa de una aplicación sencilla, que entregara 4 opciones:

1. Calcular el área de un rectángulo.
2. Calcular el área de un círculo.
3. Calcular el área de u triángulo.
4. Salir del programa.

Para el correcto desarrollo del programa, se tiene que definir una función para cada uno de los cálculos, para posteriormente llamarla cuando el usuario seleccione el cálculo a realizar.

# **Solución:**

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

El problema fue solucionado mediante el codigo anterior. Donde en las primeras líneas sirvieron para definir las funciones con las cuales se harían los cálculos que el usuario seleccionara, incluyendo al lado del nombre de la función, las variables que serán requeridas para el cálculo, y dentro de la tabulación el cálculo requerido.

En la segunda parte del codigo define una función llamada “menú”, en donde se almacenan las cadenas de texto que se le mostraran al usuario.

La tercera parte contiene la función “main” que es donde se aloja toda la lógica del programa, tiene un ciclo el cual llama a la función menú y dependiendo de la opción que seleccione el usuario mostrara diferentes mensajes al usuario para obtener la información necesaria dependiendo del cálculo que desea realizar. A continuación, una imagen del funcionamiento del código ya en terminal.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

# **Conclusiones:**

Gracias a la realización de este proyecto tuve un mejor entendimiento de como es que se declaran variables en Python, ya que solo lo había hecho en otros lenguajes de programación. Además de que pude usar los ciclos de una forma diferente a como siempre los había usado.